[정보기술기초]

1	②	***2***	⑤	***3***	④	***4***	④	***5***	⑤
6	①	***7***	⑤	***8***	④	***9***	②	***10***	①
11	③	***12***	④	***13***	②	***14***	①	***15***	③
16	⑤	***17***	③	***18***	②	***19***	①	***20***	②

1. [출제의도] 처리 능력에 따른 컴퓨터 분류하기

[해설] 슈퍼 컴퓨터는 방대한 양의 데이터 처리와 복잡한 계산을 처리하기 위하여 사용한다.

2. [출제의도] 위성 통신 방식 이해하기

[해설] 정지 위성 통신 방식은 3개의 통신 위성만 적절히 배치하면 지구의 북극 및 남극의 일부 지역만 제외하고 모든 지역의 통신이 가능하다.

3. [출제의도] 연산 장치의 구성 이해하기

[해설] 데이터 레지스터는 연산에 이용될 데이터가 2개 이상인 경우 사용된다.

4. [출제의도] 10진수를 2진수로 변환하기

[해설] 10진수의 소수 부분을 0이 될 때까지 2를 계속 곱한 후 발생한 자리올림수를 2진수의 소수부분에 순서대로 표시한다.

5. [출제의도] 리눅스 운영 체제 알기

[해설] 리눅스는 핀란드 태생의 리누스 토발즈에 의해 최초로 개발된 운영 체제로 인터넷에 프로그램 소스 코드가 공개되어 있고, 유닉스와 호환이 가능하다.

6. [출제의도] 통신 방식 적용하기

[해설] 라디오와 텔레비전은 단방향 통신 방식을 이용하고, 무전기는 반이중 통신 방식을 이용한다.

7. [출제의도] 논리식을 논리 게이트로 표현하기

[해설] (가)와 (나)의 논리식에 해당하는 논리 게이트는 OR게이트와 AND게이트이다.

8. [출제의도] IEEE1394포트의 용도 알기

[해설] 1394포트는 컴퓨터와 캠코더의 연결에 사용된다.

9. [출제의도] 레이저 프린터의 특징 알기

[해설] 레이저 프린터는 출력 후 번질 우려가 없고, 페이지 단위로 인쇄하므로 줄 단위 출력 방식보다 많은 메모리가 필요하다.

10. [출제의도] 컴퓨터 제어 장치의 구성 알기

[해설] 명령 계수기는 다음에 실행될 명령어의 번지를 기억하고, 번지 레지스터는 주기억 장치 내에 명령어나 데이터가 기억되어 있는 번지를 보관한다.

11. [출제의도] 조건을 논리 회로도로 표현하기

[해설] 그림의 논리 회로도는 (A+B)·C의 결과를 나타내는 조합 논리 회로이다.

12. [출제의도] 성형 통신망 구조 이해하기

[해설] 성형 통신망은 중앙에 컴퓨터나 교환기가 있고, 주위에 분산된 단말기로 연결시킨 형태이고, 중앙의 컴퓨터나 교환기가 고장이면 전체 기능이 정지한다.

13. [출제의도] 소프트웨어의 구성 이해하기

[해설] 컴파일러는 언어 번역기에 해당되고, 워드프로세서는 패키지 프로그램에 해당된다.

14. [출제의도] 컴퓨터의 발달 과정 알기

[해설] 제3세대 컴퓨터에는 새로운 입출력 장치가 개발되어 광학 문자 판독기와 광학 마크 판독기 등과 같은 입출력 장치가 실용화되었다.

15. [출제의도] 진리표를 간소화 한 논리식으로 표현하기

[해설] 진리표의 논리식을 간소화 하면 Y = A + B'C이다.

16. [출제의도] CATV망의 통신 매체 특성 이해하기

[해설] 꼬임선은 동축케이블에 비하여 대역폭, 전송속도에 많은 제약을 가진다.

17. [출제의도] 플립플롭의 용도 알기

[해설] T플립플롭과, JK플립플롭은 입력 신호가 모두 1

카페 생아창(http://cafe.daum.net/3sbios)과 영아창(http://cafe.naver.com/3sbios)은 학습자료 공유문화의 개방화와 선진화를 위해 열과 성을 다하고 있습니다.

이고 클록이 발생하면 현재의 상태를 반전시켜 출력하는 기능을 한다.

18. [출제의도] 수치 데이터 표현 방법 알기

[해설] (가)와 (나)는 −7, (다)는 +123, (라)는 −123의 값을 갖는다.

19. [출제의도] 윈도의 해상도 조절하기

[해설] 윈도에서 해상도를 조절하는 기능은 [시작]−[설정]−[제어판]에서 디스플레이 등록 정보의 [설정]에 있다.

20. [출제의도] 객체 지향 언어의 특징 알기

[해설] 상속성은 상위 클래스가 갖는 속성과 메소드를 물려받는 것이고, 캡슐화는 서로 연관된 사항들을 하나로 묶어 항목끼리 보이지 않도록 포장하여 보호하는 것을 의미한다.

[컴퓨터일반]